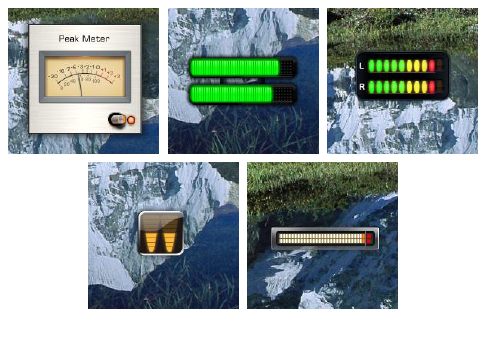
Создание скина для PeakMeter

PeakMeter – это отдельный индикатор пикового уровня воспроизводимого звука.

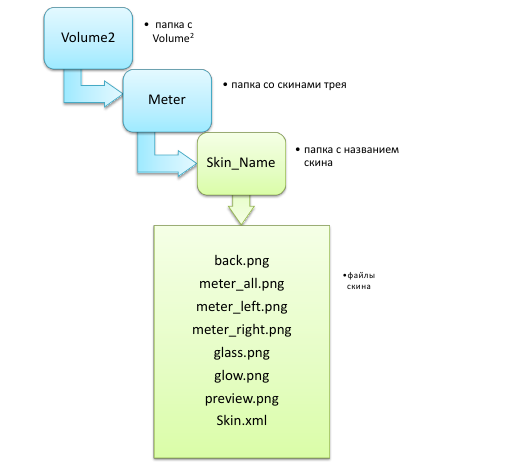
Включается из контекстного меню иконки трея Volume2. В зависимости от скина может

работать, как в СТЕРЕО режиме, так и в МОНО. В качестве изображений используются

PNG файлы.



1 Структура папок и файлы скина PeakMeter



3.2 Краткое описание назначения файлов скина PeakMeter



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Файл | Описание | Примечание |
| back.png | Фоновое изображение.  Основной фон | Обязательный  Работает без  дополнительного  кода. |
|  |  |  |

.

.

meter\_all.png

Изображение, используемое для индикации

пикового уровня звука.

Опциональный\*

meter\_left.png

Изображение, используемое для индикации

пикового уровня звука. Левый канал.

Опциональный\*

meter\_right.png

Изображение, используемое для индикации

пикового уровня звука. Правый канал.

Опциональный\*

glass.png

Изображение, которое отрисовывается

сверху всех остальных, кроме glow.png.

Опциональный

Работает без

дополнительного

кода.

glow.png

Самый верхний слой – рисуется поверх

glass.png. Для гибкости дизайна.

Опциональный

Работает без

дополнительного

кода.

preview.png

Миниатюра для отображения в списке

скинов. Максимальный размер: 94x54(px)

Обязательный

Работает без

дополнительного

кода.

skin.xml

Файл, в котором содержатся параметры

функционирования скина и данные о

разработчике.

Обязательный\*

3.3 METER\_ALL.PNG – отображение пикового уровня звука

Сюда входят файлы: meter\_all.png | meter\_left.png | meter\_right.png

В качестве изображений используются PNG файлы аналогичные meter.png для OSD

(возможны 1 и 2 варианты функционирования. См. стр. 4). Рекомендуется делать

более 20 разбиений или кадров.



Код в файле skin.xml:

<OSD> Начало раздела OSD в файле skin.xml

<MeterOrientation>horizontal</MeterOrientation>

Расположение кадров: слева-направо, сверху-вниз

или использование деления изображения на кусочки.

[BitStripRight, BitStripBottom, Horizontal]

<meterMax>100</meterMax>

[Число кадров в файле в png файле(ах)] - 1. Нужно, чтобы

программа вычислила размеры одного кадра. Или число

разбиений png файла.

<MeterStyle>mono</MeterStyle> Stereo или mono индикатор.

<MeterLeftPosition>

<X>0</X>

<Y>0</Y>

</MeterLeftPosition>

Для отображения общеканального(МОНО) пикового

уровня. Позиция отрисовки PeakMeter в пикселях,

относительно фона back.png

Имя png файла: meter\_left.png или meter\_all.png

Раздел <MeterRightPosition> в этом случае не требуется.

<MeterLeftPosition>

<X>17</X>

<Y>59</Y>

</MeterLeftPosition>

<MeterRightPosition>

<X>0</X>

<Y>0</Y>

</MeterRightPosition>

Для отображения пикового уровня СТЕРЕО каналов.

Позиция отрисовки PeakMeter в пикселях, относительно

фона back.png Правый и левый каналы отдельно.

Имена png файлов: meter\_left.png | meter\_right.png или

meter\_all.png(одно и то же изображение для обоих

каналов)

</ OSD> Конец раздела PeakMeter.

3.4 Порядок отрисовки слоев скина

Back.png

**Meter.png**

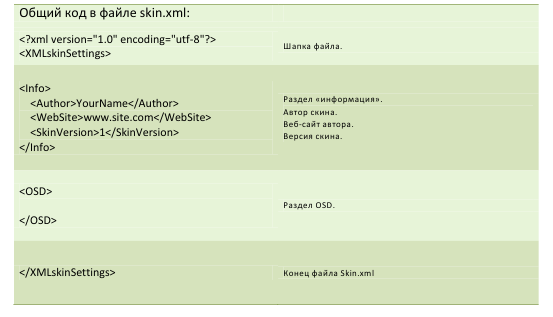
**Glass.png**

**Gloss.png**

3.5 Файл Skin.xml для скина PeakMeter

В этом файле хранится информация о функционировании скина и о его разработчике.

Файл создается и редактируется простейшим блокнотом Windows и т.п.



Общий код в файле skin.xml:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<XMLskinSettings> Шапка файла.

<Info>

<Author>YourName</Author>

<WebSite>www.site.com</WebSite>

<SkinVersion>1</SkinVersion>

</Info>

Раздел «информация».

Автор скина.

Веб-сайт автора.

Версия скина.

<OSD>

</OSD>

Раздел OSD.

</XMLskinSettings> Конец файла Skin.xml

СОЗДАНИЕ СКИНОВ

4. Примечания

1. Система координат. Отсчет координат начинается от верхнего левого угла файла

back.png или иконки трея. Координата X увеличивается вправо. Координата Y

увеличивается вниз.

2. BitStrip и BitstripBottom это одно и тоже. Оба обозначения работают.

3. True и False можно заменить на 1 и 0 соответственно, где используется булева

логика.